Javada yazılan kod çalışmıyorsa

Project .idea ile gradle.xml içerisine bunu ekle

<GradleProjectSettings>  
 <option name="delegatedBuil" value="false" />

JavaTemelleriÖğrenmeProjesi kodlar

package com.selimcinar.secondprojectjavalearning;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;

import java.util.ArrayList;

import java.util.HashMap;

import java.util.HashSet;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_main);

System.out.println("Hello java");

System.out.println(5\*2);

System.out.println("Hello world");

//Java Öğrenme Projesi

//Variables

// Değişkenler

System.out.println(10\*20);

//Int 32 bit , long 64 bit,float 32 bit , double 64 bit

//Integer tam sayı

//Değişken tipi int adı age değeri 20

int age =20;

System.out.println(10\*age);

System.out.println(age/5);

int x = 5;

int y= 11;

Integer zn=50; //integer böylede tanımlanabilir hash mapde işlendi

System.out.println(y/x);

//Long tamsayı

long myLong = 10;

System.out.println(myLong /5);

//Double - Float ondalıklı sayı

double z = 5.0;

double a = 11.0;

System.out.println(a/z);

float myFloat = 10.0f;

System.out.println(myFloat/z);

//Daire çevresi bulma

double pi = 3.14;

int r = 5;

System.out.println(2\*r\*pi);

//String metin veri tipi

String name = "James";

String surname = "Hetfield";

String fullname = name + surname;

System.out.println(surname);

System.out.println(fullname);

//Boolean doğru yada yanlış true or false

boolean isAlive = true;

isAlive = false;

System.out.println(isAlive);

//Final sabit değişken değeri sonradan değiştirilemez

final int myInteger = 5;

System.out.println("myInteger : "+myInteger);

//myInteger = 4;

System.out.println("myInteger: "+myInteger);

//Diziler birden çok veriyi bir arada tutar

//String dizisinden oluşan myStringArray objesi 3 eleman tutabilir.

String[] myStringArray = new String[3];

myStringArray[0] = "James";

myStringArray[1] = "Lars";

myStringArray[2] = "Kirk";

System.out.println(myStringArray[0]); //0.indeksi getir

System.out.println(myStringArray[1]); //1.indeksi getir

System.out.println(myStringArray[2]); //2.indeksi getir

int[] myIntegerArray = new int[4];

//Değer ekleme

myIntegerArray[0] = 50;

myIntegerArray[1] = 60;

myIntegerArray[2] =70;

myIntegerArray[3] = 80;

//Değer yazdırma

System.out.println("Index 0 : "+myIntegerArray[0]);

System.out.println("Index 1 : "+myIntegerArray[1]);

System.out.println("Index 2 :"+myIntegerArray[2]);

System.out.println("Index 3: "+myIntegerArray[3]);

//Lists listeler

//ArrayList tanımlandı String veritipinde olacak.

ArrayList<String> myMusicians = new ArrayList<>();

//Değer ekleme

myMusicians.add("James");

myMusicians.add("Lars");

myMusicians.add(1,"Kirk");

myMusicians.add("Rob");

//Değer yazdırma

System.out.println(myMusicians.get(0));

System.out.println(myMusicians.get(1));

System.out.println(myMusicians.get(2));

System.out.println(myMusicians.get(3));

System.out.println(myMusicians.size()); //Kaç eleman olduğunu söyler

//Setler Birden fazla aynı eleman olmaz

HashSet<String> mySet = new HashSet<>();

//Değer ekleme

mySet.add("James");

mySet.add("James");

//Değer yazdırma

System.out.println(mySet.size()); //Kaç eleman olduğu

//HashMap Key-Value pairing var yani anahtar kelime değer ikilisi var.

HashMap<String,String> myHashmap = new HashMap<>();

//Değer ekleme

myHashmap.put("name","James");

myHashmap.put("instrument","Guitar");

//Değer yazdırma

System.out.println(myHashmap.get("name"));

System.out.println(myHashmap.get("instrument"));

HashMap<String,Integer> mySecondMap = new HashMap<>();

//Değer ekleme

mySecondMap.put("run",100);

mySecondMap.put("basketball",200);

//Değer yazdırma

System.out.println(mySecondMap.get("run"));

//Statements durumlar

//Matematiksel işlemler operatörler

//Matematiksel durumlar

int xz = 5;

System.out.println(xz);

xz = xz + 1;

System.out.println(xz);

xz++;

System.out.println(xz);

xz--;

System.out.println(xz);

xz= xz +5;

System.out.println(xz);

int yz=4;

//Mantıksal durumlar

System.out.println(xz>yz);

System.out.println(yz>xz);

yz=30;

System.out.println(xz>yz);

System.out.println(xz>=yz);

System.out.println(xz==yz);

System.out.println(xz!=yz);

//And && ve Or || veya

x = 3;

y = 4;

z = 5;

System.out.println(x<y && y<z);

System.out.println(x<y && z<y);

System.out.println(x<y || z<y);

//If statement

if(x<y){

System.out.println("y is bigger");

}

else if (y<x){

System.out.println("x is bigger");

}

else if (x==y){

System.out.println(" x = y");

}

else{

System.out.println("Error");

}

//Switch -Case

int day = 1;

String dayString = "";

if (day == 1){

dayString="Monday";

}

else if(day == 2){

dayString = "Tuesday";

}

else if (day == 3){

dayString = "Wednesday";

}

else {

dayString = "Sunday";

}

switch (day){

case 1:

dayString = "Monday";

break;

case 2:

dayString = "Tuesday";

break;

case 3:

dayString = "Wednesday";

break;

default:

dayString = "Sunday";

}

System.out.println(dayString);

//Döngüler loops belli bir işlemi aynı şekilde çalıştırır

//For loop

int [] myNumbers = {10,12,15,18,21,24};

int xFor = myNumbers[0] / 3 + 5;

//System.out.println(xFor);

// i 0 'a eşit i değeri myNumbers dizisinin.boyutundan küçük olduğu sürece işlem yap ve i'yi artır

for(int i = 0; i<myNumbers.length;i++){

//XFor1 değişkenine ekle = dizi değerlerini 3 e bölüp 5ile çarparak

int xFor1 = myNumbers[i] / 3 \* 5;

System.out.println(xFor1);

}

for (int number : myNumbers){

System.out.println(number / 3 \* 5);

}

for (int ab = 0; ab<10;ab++){

int ba= ab\*10;

System.out.println(ba);

}

//While

int j = 0;

while (j<10){

System.out.println("Test");

j++;

}

}

}